

Geschicklichkeitswettbewerb geführt oder geritten

C Start

- 1 - Glocke vorwärts in die Stangen Glocke läuten rückwärts raus
 - 2 - Wurfstation Hufeisen vom Ständer nehmen und ins Ziel werfen
 - 3 - Pferch in den Pferch einmal in die Runde um die Hüttchen
 - 4 - Labyrinth durchreiten
 - 5 - durch den Slalom mit einem Rechtsbogen beginnen
 - 6 - Transport
- C - Ziel

Der Parcours darf in jeder beliebigen Gangart absolviert werden mögliche Fehler werden mit Strafpunkte geahndet es wird nach Fehler und Zeit rangiert