

Gerittene Geschicklichkeit Fehler/Zeit

1. Start
- 2a - 2d. Slalom durch Hütchentore
3. Becher umsetzen
4. Wurfstation
5. Glockengasse
6. Labyrinth
- 7a. - 7b. Hula Hoop Reifen auf der Stange weiterschieben
- 8a. - 8b. Transport
9. Ziel

Jeder Fehler wird mit 4 Strafpunkten geahndet, jedes nicht absolvierte/ausgelassene Hinderniss wird mit 4 Strafpunkten geahndet und muss mindest 20 Sekunden versucht bzw. werden bei nicht absolvieren/auslassen 20 Sekunden drauf addiert